小島秀夫
@Kojima_Hideo

実はPC-88/MSX2版「SNATCHER(1988年)」にはなんと「3Dガンシュー」が入る予定だった。クィーン病院地下が3Dダンジョンになっており、そこでスナッチャーとのバトルをする企画があった。これはその地下の没MAP。 http://twitpic.com/3rxq21

Traducir Tweet

7:49 a. m. · 21 ene. 2011 · Twitter for iPhone

35 Retweets **78** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている